

## 1. Välj bakgrund



## 2. Välj nya figurer



New Character



New Character



New Character



## 3. Skriv en rubrik och ändra dess färger



Add Text

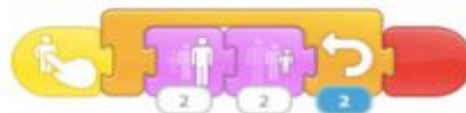
Den skrämmande skogen



Select Color



## 4. Gör program



- Kan du få fladdermusen att svänga ett helt varv?
- Programmera dina egna figurer så att det blir en skrämmande skog

