

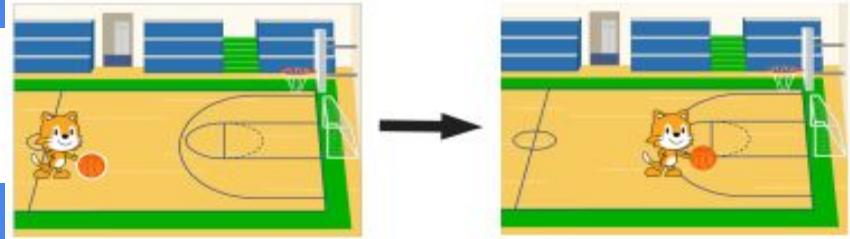
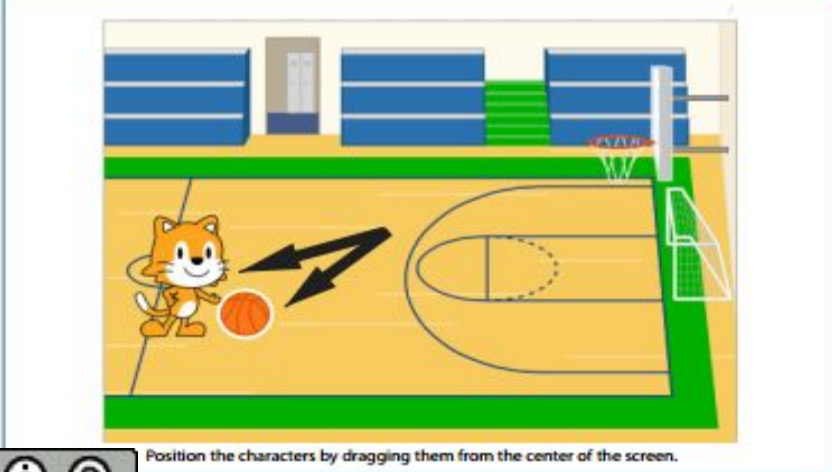
## 1. Välj bakgrund



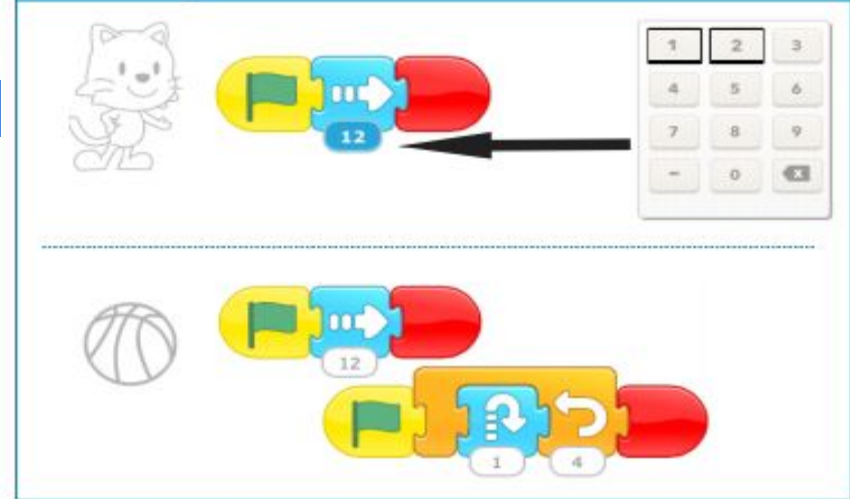
## 2. Välj nya figurer



## 3. Placera figurerna rätt.



## 4. Gör programmet!



### Extra uppgifter!

- Kan du få katten att skjuta in bollen i korgen?
- Har du någon annan nytta av att kunna programmera att två figurer rör sig samtidigt? Berätta.