

1. Välj bakgrund



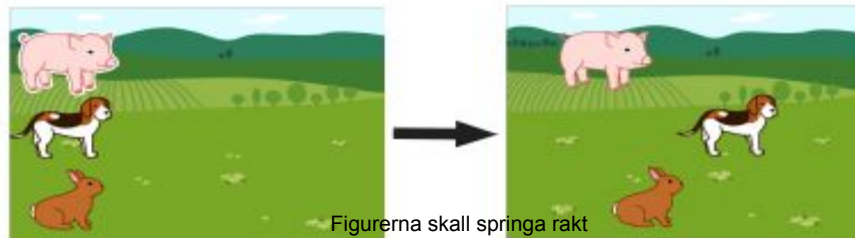
2. Välj nya figurer



3. Placera figurena rätt.



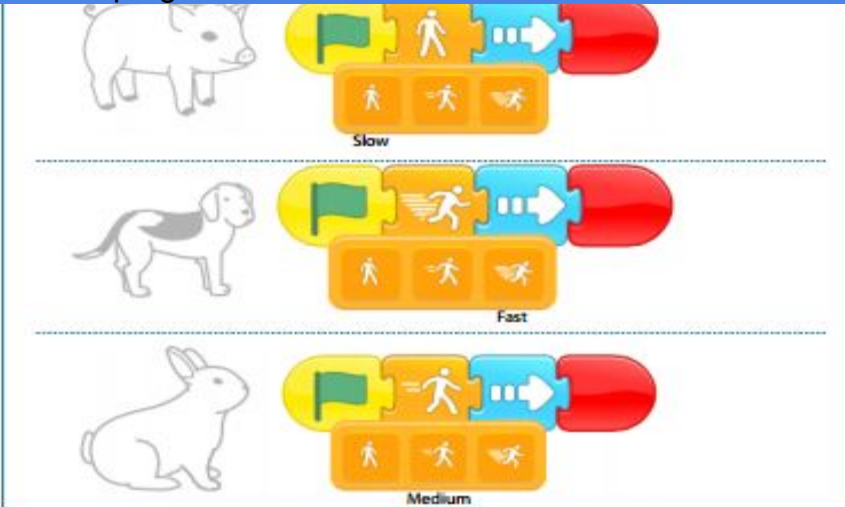
Position the characters by dragging them from the center of the screen.



Figurena skall springa rakt över skärmen, som i en tävling, dvs 20 steg

3

2. Gör programmet!



Extra uppgifter!

- Skulle du ha någon annan nytta av "ändra hastighets" blocket? I vilket program då?
- Du kan även rita egna figurer och bakgrund om du inte hittar de figurer du söker.

